Nỗi bi ai của arimer

Một bài nhạc gồm 7 phần: mỗi phần chứa một tác dụng khác nhau tác động đến người nghe đồng thời giúp người chơi hoặc ngân nga bài ca có thể tiếp nhận ảnh hưởng của bài ca, bài ca gây thiệt hại rất nghiêm trọng cho những người có tâm lý kém có các trường hợp đã bị hôn mê sâu và những người tỉnh dậy có những chấn thương tâm lý, không thứ này không giống chấn thương tâm lý nó dai dẳng hơn nó giống một con mọt gặm nhấm con người ngay cả các chiến binh với tâm lý vững vàng cũng chỉ có thể giữ vững tinh thần một đoạn thời gian trước khi tác động của bài nhạc trở nên mạnh mẽ hơn, tuy nhiên cũng có vài trường hợp có thể đề kháng hoàn toàn đó là những người với những trải nghiệm hoặc một số thứ khác điều này cũng rất khó lý giải nếu nghe thấy hãy chạy ngay đi

Đặc điểm bài ca:

Có âm thanh du dương

Khá tương đồng với âm thanh tiếng dế và âm thanh người nghe thấy thân thuộc

Bài ca có thể vang hoặc lan tỏa trong không gian rộng

Khi ở một nơi mà 2 bài ca cùng được cất lên sẽ triệt tiêu phần nào

Bài ca được sáng tác bởi một người tên arimer xuất thân từ vùng rừng núi melia xứ dercica của nước umerdixa không rõ bài ca được sáng tác khi nào hay cái tên người sáng tác có thật hay không nhưng các địa danh trên có xuất hiện trong một số văn bản gốc ghi về nó xuất hiện vào năm 101 theo lịch mặt trời đỏ của vầng trăng xanh, văn bản có ghi về một người có ghi về một người tên marcus và hành trình của ông qua khu rừng melia và nghe thấy và nó đã gợi ông về sự hối tiếc của ông và nó thúc đẩy ông ghi lại và phổ nhạc của ông cuối cùng ông đã mất sau đó và bài ca trở nên phổ biến với các thi sĩ nhưng do sự phức tạp trong âm điệu và các kí tự đặc biệt nó trở nên khó có thể cất lên tuy nhiên vào 30 năm sau đó có một nhạc công tên derica đã tấu được 1 trong 7 phần của bài ca: xxxxxx – sự tức giận hay phẫn nộ: nó gây cho một thị trấn đã bị phá hủy tuy không bị thiệt hại lớn về người nhưng theo gi chép

Một số thí nghiệm tôi đã tiến hành với bài ca

tn1: tiến hành thí nghiệm với động vật

tn1-1: tiến hành với 4 con chuột